

# 《星际争霸 II》官方社区赛 赛事手册

2026 赛季

## 1 简介

### 1.1 目的

“《星际争霸 II》官方社区赛事”（以下简称“本项目”，或“社区赛”）是由暴雪公司、上海网之易网络科技发展有限公司（以下简称“网易”）以及其关联机构（以下统称“赛事委员会”或“主办方”）主办的《星际争霸 II》竞技赛事，赛事委员会负责在中国大陆运营并创建线上公开预选赛（以下简称“赛事”），面向《星际争霸 II》玩家和战队（以下简称“战队”）。本《〈星际争霸 II〉官方社区赛事规则》，包括其任何更新、修订和补充（以下简称“官方规则”），已经由赛事委员会通过，以编纂作为赛事参赛条件的规则和行为标准。本官方规则由赛事委员会制定并发布，旨在确保赛事的公平公正，保护赛事的形象和声誉，并为体验赛事的公众创造一致的高质量体验。本官方规则中表述的赛事委员会的权利、责任、义务和同意权由赛事委员会自行决定行使。

### 1.2 接受和同意

本官方规则规定了赛事的一般规则，包括但不限于有关选手参赛资格、赛事结构、奖金和选手行为的规则。本官方规则还包含责任限制、许可授予以及其他具有法律约束力的合同条款。每位选手在参加本项目之前都必须阅读、理解并同意这些官方规则。作为参加比赛的条件，所有教练、战队经理和其他全职教练、经理、训练员和其他雇员、工作人员、选手和战队所有者（“所有者”）同意在任何时候都遵守官方规则。作为拥有参赛战队的条件，每位所有者必须同意并始终遵守本官方规则。签署任何参赛文件、确认表或入会材料，或参与赛事活动，即视为接受并同意受本官方规则约束。

### 1.3 本规则修订，补充和官方说明

电子竞技比赛领域相对还很新且变化快速，故本官方规则将实时变动，以同步反映这些变动。因而，赛事委员会可自行决定不时更新、修订或补充本官方规则，并通过发布公告、通知、说明视频、在线发帖、电子邮件及/或向参赛者提供说明和指导的其它电子通讯方式解释或适用本官方规则。从而为所有者、战队经理、教练和选手（统称为“战队成员”）提供说明和指导。如果本官方规则的某一条款在任何司法管辖区不合法、无效或不可执行，则不影响本官方规则任何其他条款在该司法管辖区的有效性或可执行性。参加比赛即表示接受变更后的官方规则条款。

## 1.4 免责声明

每位参赛者承认并同意，通过采用和执行这些官方规则，赛事委员会并未与战队成员建立劳动关系。本协议中的任何内容均不得解释为或被合理地理解为赛事委员会是任何战队成员的雇主、联合雇主和/或共同雇主的证据。此外，本官方规则中的任何内容均不得作为战队成员在任何特定时间段内签订雇佣合同的证据。

# 2 赛事委员会

## 2.1 赛事委员会的一般职责

赛事委员会将负责组织和管理比赛，解释、应用和执行本官方规则。

## 2.2 赛事委员会的权利和职责

赛事委员会的权利和职责 包括以下内容：

- 2.2.1 监督赛事的一般运作；
- 2.2.2 制定包括正式比赛在内的赛事日程表；
- 2.2.3 挑选和任命赛事官员、裁判和管理员；
- 2.2.4 裁决赛事争议；
- 2.2.5 制定、修订、修改、解释和/或执行所有或任何官方规则，包括但不限于有权对违反规则的行为处以罚款或其他形式的处罚。

## 2.3 赛事委员会纪律

2.3.1 为了保证比赛的公平公正，维护其公开、公平竞争的声誉，赛事委员会有权对违反本官方规则的行为进行处罚。每位战队成员和每支战队的所有者在同意本官方规则时，即承认并同意：

(i) 他们可能会因违反本官方规则而收到公开谴责、没收奖金、停赛（固定期限或永久）、禁赛和/或取消参赛资格，且

(ii) 这些谴责，没收奖金、停赛、禁赛和/或取消资格是合理且必要的，以维持公众对赛事和比赛诚实有序进行的信心，以及赛事、《星际争霸II》和战队的公平。

2.3.2 赛事委员会有权监督本官方规则的遵守情况，并调查可能违反官方规则的行为。在同意这些官方规则时，每位战队成员和每位战队所有者同意与赛事委员会合作，配合赛事委员会就涉嫌违反官方规则或所有使用的国内和国外法律（“适用法律”）而进行的任何内部或外部调查。战队成员和所有者有义务在赛事委员会进行的任何调查中阐述真相，并有义务不妨碍任何此类调查、误导调查员或隐藏、篡改或销毁证据。

2.3.3 如果赛事委员会认定战队成员或所有者违反了官方规则，根据赛事委员会的决定，该战队成员或所有者 可能会收到公开谴责、没收奖金、停赛（固定期限或永久）、禁赛和/或取消参赛资格。例如，赛事委员会可以：

- 向战队和/或选手发出私下或公开警告；
- 取消该战队和/或选手今后参加一项或多项比赛的资格；
- 取消该战队和/或选手全部或部分比赛成绩或参赛资格（包括但不限于社区赛）；
- 取消该战队和/或选手的全部或部分赛事获奖资格。

2.3.4 赛事委员会对于处罚行为的决定将是最终决定，并具有约束力。屡次违规者将被加重和/或增加处罚。对于参赛资格有问题，被取消资格或因其他原因无资格参加赛事的战队和/或选手，赛事委员会保留禁止其参赛的权利。

2.3.5 战队和/或选手未能（i）及时向赛事委员会报告贿赂行为或试图消极比赛、操纵或改变单局比赛、单场比赛或完整赛事（包括其中的任何组成部分）的行为或任何其他严重违反本官方规则或适用法律的行为，或（ii）配合赛事委员会就涉嫌违反本官方规则或适用法律的行为所进行的任何内部或外部调查，其行为即违反了本官方规则。

## 2.4 额外权利

赛事委员会有权不受限制地行使必要的权限，包括但不限于保护《星际争霸II》游戏（以下简称“游戏”）、与游戏或赛事委员会有关并为本项目提供产品或服务的任何个人或实体、在本项目期间随时以任何理由创建和/或发布媒体资讯的任何被授权人或实体，以及出席与本项目相关赛事的任何人的权益。赛事委员会做出的所有决定均为最终决定。

# 3 战队所有权

## 3.1 所有权限制

社区赛战队的所有者是该战队的队长。一位战队所有者不得拥有、控制或不当影响一支以上参加社区赛的战队。

## 3.2 所有权判定

赛事委员会有权自行决定对战队的所有权做出最终和有约束力的决定。战队成员同意不对赛事委员会的最终决定提出异议。

# 4 选手参赛资格

## 4.1 基本资格

要作为“选手”参加社区赛赛事，参赛者必须

- 4.1.1 无违纪违法等记录在案行为；
- 4.1.2 持有身份证相关有效证件；
- 4.1.3 以参赛者的名字注册的战网账户纪录良好，且不存在未经披露的违反《暴雪战网最终用户许可协议》的行为；
- 4.1.4 以参赛者的名字注册的任何网易通行证账户信誉良好；

4.1.5 不同时出现在超过一支社区赛战队的选手阵容中。

## 4.2 年龄

每位选手在每届赛事的比赛首日之前必须至少年满十八（18）周岁。

# 5 选手规则

## 5.1 选手阵容规模

一支战队最多由五（5）位选手组成，最少由四（4）位选手组成。战队可有替补人员，包含替补人员的总人数不可超过六（6）人。

## 5.2 单支战队专属

一位战队成员不允许同时为超过一支战队比赛，也不允许出现在超过一支战队的战队阵容上。

## 5.3 队长

每支战队必须在完成注册程序时指定一位选手为队长（“队长”）。如果战队没有战队经理或战队经理缺席，队长将负责战队与赛事委员会的所有沟通。赛事委员会可将与队长的任何沟通视为与队内所有选手的沟通。队长在任何时候都必须是战队名单上的选手。

## 5.4 选手名称

选手必须使用赛事委员会确定的可接受的名称。选手名称旨在作为比赛中的个人标志，并使得赛事委员会、解说、以及粉丝在比赛中可以一致地辨识选手。如果选手不使用其合法名称，则赛事委员会保留根据其自行裁量来限制或变更选手的绰号、别名或其它名称的权利。对于其战网昵称具有冒犯性、影响游戏环境、采用了任何暴雪或网易的知识产权，或被赛事委员会根据其自行裁量认定为不妥或不可接受的任何选手，赛事委员会保留撤销其选手资格的权利。

- 选手名称不得包含赞助商名称。
- 选手姓名不得包含个人隐私信息或可能引起争议的内容。
- 选手姓名不得包含产品名称或描述。
- 选手名称中不得包含纯商业的任何词语。
- 选手名称不得包含个人或政治信息。
- 选手名称必须符合本官方规则。

# 6 赛事赛制

## 6.1 赛事结构

2026 赛季包含两个赛事，“社区周赛”以及“社区战队联赛”。

## 6.2 社区周赛

社区周赛今年一共 3 届，须以个人为单位参与，包含“周赛”“季后赛”和“年度总决赛”三个阶段。周赛与季后赛阶段可积分，凭借积分名次进入后续阶段。

#### 6.2.1 周赛阶段（3届）

每届周赛期间，每周一至周日比赛，开赛前一周的周一至周四开放报名。符合报名要求者，可按规则自由报名。赛制为 B03（三局两胜，以下简称“B03”）单败淘汰赛制。每周限定参赛人数 256 人，分为 8 组，每组 32 人决出小组冠军。8 名小组冠军争夺当周周赛冠军。每届周赛分为上下半场，地图池轮换。

#### 6.2.2 季后赛阶段（3届）

季后赛在每轮周赛结束后开始。依据当届的周赛积分邀请参赛者，共 8 名。采用 B05（五局三胜，以下简称“B05”）双败淘汰赛赛制。

#### 6.2.3 年度总决赛阶段（1届）

年度总决赛在 2026 年末开始。依据周赛积分和季后赛成绩邀请参赛者，共 16 名。采用 B05 双败淘汰赛决出 8 强。8 强采用 B05 单败淘汰赛制，最终决赛采用 B07 赛制。

#### 6.2.4 积分制

社区周赛和季后赛阶段可凭名次积分。

周赛冠军积分 30，亚军积分 20，季军积分 10，四至八名积分 5。

季后赛冠军积分 100，亚军积分 50，季军积分 30，四至八名积分 10。

赛事积分仅限当年（2026 年）赛事使用。

### 6.3 社区战队联赛

社区战队今年一共 2 届，须以社区战队为单位参与，包含“选拔赛”“常规赛”和“季后赛”三个阶段。

#### 6.3.1 选拔赛阶段（2届）

每届选拔赛在开赛前两日截止报名。符合报名要求的队伍，可按规则自由报名。赛制为 B05 单败淘汰赛制。每周限定参赛队伍 128 支，分为 16 组，每组 8 队决出小组冠军，即 16 强，随后争夺选拔赛 8 强（第一届选拔赛出现 16 强即止）。

#### 6.3.2 常规赛阶段（2届）

常规赛在选拔赛结束后进行。首届选拔赛选出 16 强，后续选拔赛通过选出 8 强，上届前 8 的战队将会获得下届常规赛直邀机会。赛制为 B05 循环积分赛。

#### 6.3.3 季后赛阶段（2届）

季后赛在常规赛结束后进行。常规赛 4 强直接进入季后赛，剩余 4 强由常规赛 5-12 名角逐。赛制为冒泡赛以及双败淘汰赛 B05。

## 7 比赛规则

### 7.1 比赛定义

一张“地图”是由赛事委员会定义的一局《星际争霸II》竞技游戏，目的是在参加赛事的两方之间决出胜负。一场“比赛”是指参赛双方进行的一系列地图比赛，直到一方在规定数量的地图中赢得多数，具体数量由赛事委员会根据赛事的不同阶段决定。根据赛事的不同阶段，在特定比赛中，当某一参赛方在三局两胜赛制的比赛中赢得二（2）张地图，或五局三胜赛制的比赛中赢得三（3）张地图，将宣布该参赛方获胜。如果在任何指定地图上出现平局，则两方都不会获得地图胜利。

## 7.2 地图选择

在比赛开始前，战队将在赛事委员会指定的时间进行地图选择过程。在任何情况下，一张地图都不能在一场比赛中两次使用，除非所有其他可用地图都已经使用过。为了保证比赛的及时进行，赛事委员会可能会设定地图选择的时间限制。

## 7.3 裁判

每场比赛都将由赛事委员会选定的裁判进行管理。裁判是比赛官员，负责对比赛或比赛相关问题、疑问和/或比赛前，比赛期间以及赛后发生的情况做出判断。他们的监督包括但不限于以下内容：

- 7.3.1 赛前首发名单检查。
- 7.3.2 在线下比赛中检查和监督选手的设备。
- 7.3.3 针对比赛中违规的行为进行处罚。
- 7.3.4 在赛事中监控选手的第一视角摄像头。
- 7.3.5 监听选手和战队的交流。

## 7.4 比赛管理员

每场由赛事委员会进行官方转播的比赛将由一名比赛管理员管理。游戏管理员负责监督游戏大厅的创建和每场比赛的开始，并负责以下工作：

- 7.4.1 按照每场比赛的指定设置创建游戏大厅。一旦所有选手都进入大厅并准备好开始比赛，游戏管理员将开始游戏。游戏管理员还将通过大厅的所有聊天功能通知选手游戏即将开始。
- 7.4.2 如果出现软件错误、电脑故障、服务器崩溃或其他经裁判判定的干扰事件，游戏管理员会立即暂停游戏，直到问题得到解决。如果游戏完全崩溃，游戏将自动暂停。选手无法自行暂停或取消暂停游戏。如果需要暂停，选手必须在聊天中输入“p”或“pp”请求暂停。
- 7.4.3 游戏管理员将与裁判沟通，以确认每场比赛的各个方面。例如正确的座位和选手的准备情况。

# 8 奖金明细

### 社区周赛-周赛奖金

名次	奖金
1	¥1,000
2	¥500
3-4	¥300
5-8	¥150
9-16	¥100

### 社区周赛-季后赛奖金

名次	奖金
1	¥3,000
2	¥2,000
3-4	¥1,000
5-8	¥500

### 社区周赛-年度总决赛奖金

名次	奖金
1	¥20000
2	¥10,000
3	¥5,000
4	¥3,000
5-6	¥1,500
7-8	¥1,250
9-12	¥750
13-16	¥500

### 社区战队联赛-赛事奖金

名次	奖金
1	¥14,000
2	¥12,000
3	¥10,000
4	¥8,000
5	¥7,000
6	¥5,000
7	¥4,000
8	¥3,000
9	¥2,000
10	¥2,000
11	¥2,000

12	¥2,000
13	¥1,000
14	¥1,000
15	¥1,000
16	¥1,000

**\*以上金额为含税金额,已包含获奖者因此所需承担的税费。若按国家有关法律法规,我方需要为获奖者代扣代缴个人所得税的,我们将在代扣代缴相应税费后向获奖者支付剩余金额。为此获奖者可能需要提供必要的个人信息,拒绝提供该信息的获奖者将无法获得相应奖金。**

## 9 选手行为

### 9.1 行为

所有的参赛者均须始终遵守最高标准的个人操守和良好的竞技精神,在赛事委员会确定的各类环境中,以社区赛的最大利益行事。参赛者不得在昵称、行为举止、游戏聊天、直播比赛中的沟通、大厅聊天、周边节目、访谈或其它任何面对公众的通讯工具上使用淫秽的或冒犯性的动作或亵渎的语言。这项规定适用于中文及其它所有的语言,且包括缩略语和/或隐晦的暗示。参赛者应以尊重他人的方式解决争端,且不诉诸于暴力、威胁或恐吓(身体上的或非身体上的)。严禁在任何时间或地点针对包括竞争对手、粉丝、裁判员和官员在内的任何人员使用暴力。参赛者必须避免在参与本项目(包括但不限于任何官方比赛)期间或在任何官方频道(例如比赛直播、节目、社区赛品牌网站和社交媒体频道)出现任何破坏性的、分裂性的行为、评论或其它形式的表达。在比赛日期间,参赛者和战队不得在赛事直播和观众可见的情况下展示或传达未经赛事委员会批准的观点,赛事委员会不会批准引起争议的内容。

### 9.2 作弊和游戏诚信

参赛者须始终尽最高水平和能力参加比赛。参赛者的任何形式的欺骗均不会得到容忍。严禁所有的参赛者影响或操纵任何游戏比赛(不管是正式比赛或其他),以致比赛的任何方面由任何竞技优势以外的因素所决定。作弊或影响游戏完整性的行为的例子并未详尽,包括但不限于:

- 合谋、操纵比赛或其它任何行为,有意改变或试图改变任何单局比赛、单场比赛或完整赛事(或其中的任何组成部分)的结果;
- 试图通过分布式拒绝服务(DDoS)或其它任何方式干预另一名选手与游戏服务器的连接;
- 故意使用任何游戏内的BUG以获得优势,任何由赛事官方认定的、没有按照预期运作的游戏功能,违反游戏设计意图的行为。

- 使用场外因素获益，包括但不限于场外人员以肢体行为、制造灯光、制造声音、改变场外人和物体的位置等方式提供不公平信息，一经查实，取消选手队伍的比赛成绩，根据情节严重程度对选手永久禁赛处罚
- 在游戏中让并非战网账户注册所有者的人用该战网账户玩游戏以及/或登入他人注册的战网账户玩游戏；
- 使用机器人程序软件（bot）、时机选定（即不故意输掉游戏，从而让打赌者获胜）、刷分、炸房、恶意狙击及消极比赛、私下报信（即游戏的观众非法提供对手的位置和/或移动情况的信息）、诱使另一名参赛者输掉比赛，以及收取另一支战队泄露出来的训练镜头和/或机密的或专有的信息；
- 滥用或黑客攻击游戏服务器；
- 使用未经授权或受限制的物品；
- 任何社区赛环境中的暴力、威胁或骚扰行为；
- 任何其他威胁损害社区赛及其战队诚信的行动或行为。
- 在没有正当以及明确阐明原因的情况下故意断开连接。

无论是在比赛期间还是其他时间，参赛者都必须始终遵守《暴雪战网最终用户许可协议》。禁止参赛者因个人或声誉收益、金钱性收益或任何其他原因违反《暴雪战网最终用户许可协议》。参赛者不得访问其他人的帐户，以人为地提高其竞技等级，或做出其他违反上述用户协议的行为。在社区赛赛季期间、休赛期间或在此类参赛者进入社区赛之前，违反本第 10.2 条都可能导致纪律处分，具体由赛事委员会自行决定。如果赛事委员会认定参赛战队中的某位成员有作弊行为，则赛事委员会保留取消该战队所有成员参加该项目的资格的权利。

### 9.3 非法和/或有害行为

参赛者应始终遵守所有的适用法律。参赛者不得从事以下任何活动或情形：（i）使其名誉受损、陷入丑闻或沦为笑柄，或令公众群体或部分公众感到震惊或受到冒犯，或导致他或她的公众形象受损，或（ii）导致/有合理可能会导致暴雪、赛事委员会或它们各自的任何代表、社区赛、其它战队或它们各自的赞助商或成员、本游戏或暴雪的其它任何产品或服务的形象或声誉受损，或导致对它们的公开批评或不良看法。为避免疑义，经赛事委员会认定，战队成员与个人、实体或品牌之间的对暴雪、赛事委员会或它们各自的任何代表、社区赛、其它战队或它们各自的赞助商或成员、本游戏或暴雪的其它任何产品或服务的形象或声誉有损的关联，将被视为对本项规定和本《官方规则》的违反。此类不当行为包括但不限于：

- 对某人的实际或威胁暴力行为，包括家庭暴力、亲密伴侣暴力和虐待儿童；
- 性侵犯和其他类型的性犯罪；
- 非法持有或分发武器；
- 持有、使用或分发兴奋剂类物质；
- 对他人安全构成危险的行为；

- 虐待动物；
- 盗窃和其他财产犯罪；以及
- 涉及不诚实行为的犯罪。

各参赛者均知晓，赛事委员会及战队在适用法律项下可能有义务向当地的执法机关报告非法行为，或对发生疑似违反行为所在的司法管辖地的执法或司法机关的正式询问做出回应。

#### **9.4 反骚扰**

赛事委员会致力于提供一个没有骚扰和歧视的竞技游戏环境。参赛者禁止实施任何形式的骚扰或歧视（无论在游戏中或游戏外），包括但不限于基于种族、肤色、宗教信仰、性别、国籍、年龄、身体残疾、性取向、性别认同或其它任何类别或特征。

#### **9.5 赌博**

就游戏的单局比赛、单场比赛或完整赛事（包括其中的任何组成部分）的结果进行赌博会对社区赛的正当性及公众对社区赛的信任造成严重威胁。参赛者以及赛事委员会或暴雪的雇员不允许（i）对涉及比赛的任何单局比赛、单场比赛或完整赛事（或其中的任何组成部分）下注或试图下注，（ii）与大额赌博者发生关联，或向他人提供可能影响他们下注的信息，或（iii）向任何人提供或接受任何人的任何礼品或报酬，以获得所承诺、所提供或将提供的与任何游戏比赛相关的服务，包括与击败或试图击败竞争战队相关的服务或旨在放弃、修改或以其他方式影响任何游戏比赛、社区赛活动或其他比赛结果的服务。本规则还禁止参赛者参与任何他人的赌博活动，要求任何人代表参赛者对游戏（包括但不限于社区赛的单局比赛、单场比赛或完整赛事或其中的任何组成部分）下注，或鼓励任何他人对游戏（包括但不限于社区赛的单局比赛、单场比赛或完整赛事或其中的任何组成部分）下注。禁止参赛者参与任何涉及游戏，需要参赛者支付任何形式的参赛费以换取赢得现金奖励或其他有价物品的机会的虚拟电竞联盟或比赛。

#### **9.6 不得贬损他人**

参赛者有权以职业的、具有运动员风范的方式表达自己的意见，但是，参赛者不可发表公开声明，对比赛裁判员或赛事委员会的诚实或能力提出疑问。参赛者在任何时候均不得向任何人员或实体或在任何公共论坛上做出、张贴、发表或表达涉及暴雪、赛事委员会或它们各自的任何代表或成员、社区赛、其它战队或它们各自的赞助商或成员、本游戏或暴雪的其它任何产品或服务的任何虚假的、中伤性的、诽谤性的或造谣性的评价、评论或声明。

#### **9.7 软件和硬件**

严禁参赛者在比赛中有意使用或试图使用任何游戏的程序缺陷或漏洞。赛事委员会将对本项规定所禁止的程序缺陷和漏洞进行确认，以及参赛者是否已对程序缺陷或漏洞加以利用从而违反了本项规定。

#### **9.8 报告**

一旦获悉本规则禁止的任何行为，参赛者必须立即将详情报告给赛事委员会。未遵守本要求是对官方规则的单独违反。

### 9.9 调查和监督遵守情况的权利

为维护赛事的公正性，赛事委员会有权监督本官方规则的遵守情况，调查可能违反本官方规则的行为，并对违规行为进行处罚。参赛者同意在任何此类调查中与赛事委员会合作。如果参赛者不配合赛事委员会或其指定人员就违反本官方规则的行为进行的任何内部或外部调查，则其行为本身即违反了本官方规则，包括但不限于不如实陈述或隐瞒、篡改或销毁证据。

### 9.10 处罚

以下是违反本官方规则可能招致的处罚清单。有关处罚的更多具体信息将由赛事管理员通过选手手册提供给各队。

- 口头警告
- 书面警告
- 失去当前或未来游戏的选边权
- 取消地图成绩
- 取消比赛成绩
- 选手或战队停赛
- 取消比赛奖金
- 取消选手或战队参赛资格
- 禁止参与未来社区赛或暴雪赛事

## 10 规则更新及争议解决

所有涉及本规则、选手资格、比赛日程及阶段安排的解释，以及对相关处罚的决定权完全属于赛事委员会及官方。

### 10.1 修订权

组委会及主办方拥有可以随时对赛事规则进行修订、改动或者补充的权利，旨在确保比赛的公平竞争及完整性。

### 10.2 资源使用权

参与《星际争霸II》城市挑战者赛事所产生的照片、影像、Replay 等资源使用权归《星际争霸II》官方所有，选手参与本比赛即视为同意该规定。

### 10.3 友好协商

争端对各方而言都是昂贵而耗时的。为缩短解决时间并降低解决成本，对于任何针对本规则的争端、争议或索赔（统称“争端”），各方同意尽量通过协商方式解决。

### 10.4 针对争议具有约束力的仲裁

如果各方无法通过协商解决争端，各方同意通过仲裁处理。各方同意提交中国国际经济贸易仲裁委员会（简称“CIETAC”）根据 CIETAC 有效的仲裁规则以及适用法律在中国北京进行仲裁。仲裁裁决是终局的，对各方均有约束力。各方的仲裁费用及应分担的仲裁赔偿应由各方自行承担。

#### **10.5 管辖法律**

所有规则争议和仲裁纠纷将受中华人民共和国法律调整并依其解释，不考虑冲突法的选择就对其违反规则所处以的纪律处分而言，参赛者同意受本官方规则和主办方决定的约束，该决定为最终决定并在所有方面具有约束力。